

Intégrer une application LearningApps dans l'ENT Iconito



1. Connectez-vous à votre ENT Iconito.
2. Ecrivez un article dans le blog de la classe, de l'école ou d'un groupe de travail.
3. Allez sur le site <http://learningapps.org> et choisissez l'Apps que vous souhaitez intégrer dans votre article.

Exemple :

Préparation de dictée n°1 - Homophones a/à

2016-09-15

écouter

Il mal aux
Le cygne
Je ne crois pas
Notre tante
Julie une

Tâche
Choisis entre "a" et "à".
Si tu as besoin d'aide, regarde dans ton cahier de leçons.

OK

Vérifier la réponse !

Au bas de votre application, sélectionnez et copiez intégralement le code d'intégration.

Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer

Signaler un problème

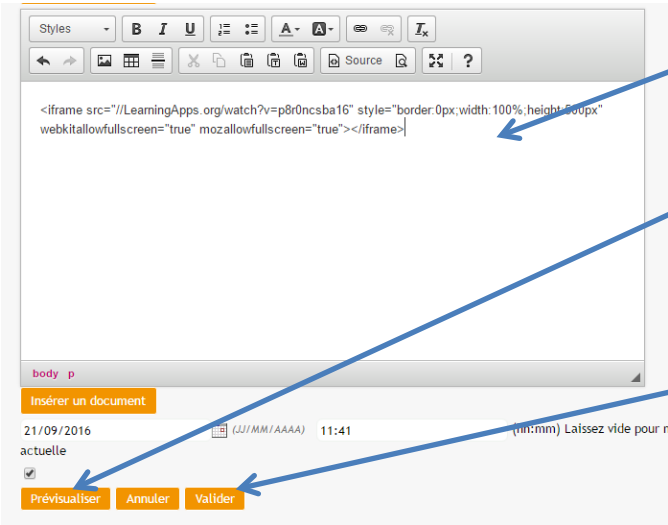
Lien hypertexte:

Lien vers le plein écran:

Intégrer:

SCORM iBooks Author Developer Source

4. Retournez dans votre ENT Iconito.



Collez le code d'intégration dans votre article à l'endroit voulu.

Cliquez sur **Prévisualiser**, puis sur **Valider**.

L'Apps est intégrée dans l'article de votre blog.



ANIMATION ENT ICONITO

BLOG

Voir le blog Rubriques Articles Pages Liens Flux RSS Options Droits Visites

Intégrer une Apps dans Iconito

21/09/2016 à 11:41, dans Essai

écouter

Il m

Le cygne

Je ne crois pas

Notre tante

Julie

pain.

apprendre.

Tâche
Choisis entre "a" et "à".
Si tu as besoin d'aide, regarde dans ton cahier de leçons.

OK

Vérifier la réponse !