

Atelier Bingo Napo



Objectif : retrouver des œuvres observées

Règle du jeu :

Une vingtaine de cartes représentant des œuvres exposées ou non du musée sont placées sur une table. Les élèves se répartissent en 2 groupes de nombre pair, se placent en colonne de chaque côté de la table. Un maître du jeu est désigné (le professeur, l'accompagnant, la médiatrice ou un élève). Le maître du jeu choisit une catégorie d'œuvres : portrait de Napoléon seul, portrait en pied, scène de bataille, sculpture, œuvre en couleur,... (une liste de catégories est disponible sur place). À l'annonce de la catégorie, le 1^{er} joueur de chaque colonne s'avance et doit trouver le plus rapidement possible une carte correspondant à la catégorie proposée et donner la carte en question au maître du jeu qui valide ou non la carte. Le maître du jeu peut demander une justification du choix de la carte. Le joueur le plus rapide fait marquer 1 point à son équipe. La partie continue jusqu'à ce que tous les joueurs soient passés. L'équipe gagnante est celle qui remporte le plus de points.

Niveau : tous

Matériel : cartes et liste de catégories disponibles sur place

Temps : 15 mn

Coût : 1.50 €/élève