

## Atelier jeu Napo-Bicorne-Cheval

### Règle du jeu :

*1 jeu de 50 cartes « portraits » (y compris joker).  
Jusqu'à 5 joueurs*

*Un joueur distribue 4 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche. Le joueur qui a distribué retourne la première carte au-dessus de la pioche. Le plus jeune joueur commence la partie, qui se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.*

*Chaque joueur doit poser une carte ayant un lien avec celle qu'il recouvre : soit Napoléon, soit un bicorne, soit un cheval. Une fois la carte posée (il faudra peut-être justifier son choix), c'est au tour du joueur suivant. Si un joueur n'a pas la possibilité de poser une carte, il peut utiliser soit un joker s'il en a en sa possession, soit piocher une carte de la pioche.*

*La partie se termine quand un joueur a pu poser toutes ses cartes.*



**Niveau :** tous

**Matériel :** jeu de cartes « portraits » fournis

**Coût :** 1.50 €/élève