

## Atelier jeu Times up



**Objectifs** : Il faut faire deviner les cartes à ses camarades. Le but est en d'en faire deviner le plus possible en un minimum de temps. Première étape : faire deviner avec des mots, deuxième étape avec des gestes et dernière étape avec un seul mot. Le gagnant est celui qui trouve le plus de bonne réponse. Pour ce faire, chaque élève aura un laps de temps pour « apprendre » les cartes. Elles peuvent être utilisées par famille (Infanterie, Cavalerie, Etat-Major...) ou par personnage (les anciens, bataille emblématique...)

Le Time's up peut se faire après une partie de jeu de 7 familles afin d'appréhender les cartes. Il peut se faire par groupe ou individuellement.

**Niveau** : tous

**Matériel** : jeu de cartes mis à disposition par le musée

**Coût** : 1.50 €/élève